

Touch Panel Switch

510 Series

Introducción

Touch Panel Switch es un panel de pared integrado con módulo Z-Wave Plus. Con su diseño elegante y rendimiento estable, se puede utilizar para controlar aparatos eléctricos domésticos como lámparas, motores, máquinas de café, televisores, etc. Admite clase de comando básica, clase de comando multicanal y clase de comando de asociación multicanal, también Funciona como repetidor en una red Z-Wave. El dispositivo se puede incluir y operar en cualquier red Z-Wave con otros dispositivos certificados Z-Wave de cualquier otro fabricante.

Especificaciones

- Alimentación: AC85~260V, 50/60Hz
- Frecuencia Z-Wave: 868.42MHz(EU)/ 908.4MHz(US), 921.4MHz(AU) u otra frecuencia personalizada
- Máxima potencia de transmission: +3dBm
- Interruptor de relé μ
- Protección contra sobrecorriente: MH-S511 requiere un disyuntor externo de 10 A, MH-S512 requiere un disyuntor externo de 15 A, MH-S513 requiere un disyuntor externo de 20 A, MH-S511H requiere un disyuntor externo de 20 A

Item	Modelos	Max Carga (Resistive)	Max Carga (Capacitive/Inductive)
510 series	MH-S511	1*5A	1*2A
	MH-S512	2*5A	2*2A
	MH-S513	3*5A	3*2A
	MH-S511H	1*10A	1*5A

- Z-Wave Cumplimiento



El módulo de conmutación es un dispositivo Z-Wave Plus totalmente compatible.

- FCC Advertencia (Part 15.21) (solo USA)

Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo.

- FCC Declaración de interferencia (Part 15.105 (b)) (solo USA)

Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para un dispositivo digital de Clase B, de conformidad con la Parte 15 de las normas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias dañinas en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas en las comunicaciones por radio. Sin embargo, no hay garantía de que no se produzcan interferencias en una instalación en particular. Si este equipo causa interferencias dañinas en la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar encendiendo y apagando el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia mediante una de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Consulte al distribuidor o a un técnico experimentado en este tema para obtener ayuda.

Importantes instrucciones de seguridad



¡Lea las instrucciones antes de poner en marcha la dispositivo!



Esto no es un juguete. ¡Manténgase fuera del alcance de los niños y los animales!



No exponga el dispositivo a la humedad, agua u otros líquidos. ¡No coloque líquidos cerca o encima del dispositivo!!



¡No intente desmontar, reparar o modificar el dispositivo usted mismo!



Este producto es sólo para uso en interiores. ¡No lo use al aire libre!



¡PRECAUCION!

Monte empotrado únicamente en una caja de conexiones de plástico certificada UL/ETL/CE. El volumen mínimo es 270 cm³. Utilice únicamente conductores de cobre.



¡PRECAUCION!

Riesgo de descarga eléctrica: es posible que se requiera más de un interruptor de desconexión para desenergizar el equipo antes de realizarle mantenimiento.

Instalación

IMPORTANTE:

- ☐ Un electricista calificado con conocimientos de diagramas de cableado y conocimientos de seguridad eléctrica debe completar la instalación dentro de la caja del circuito principal (normalmente fuera de su casa).
- ☐ Lea todas las instrucciones y documentación y guárdelas para consultarlas en el futuro.

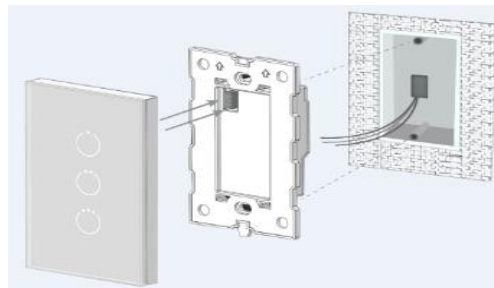
Preparando

¡PRECAUCION!: Corte el suministro de energía en el disyuntor o fusible antes de la instalación para evitar incendios., shock o muerte!

Instalación:

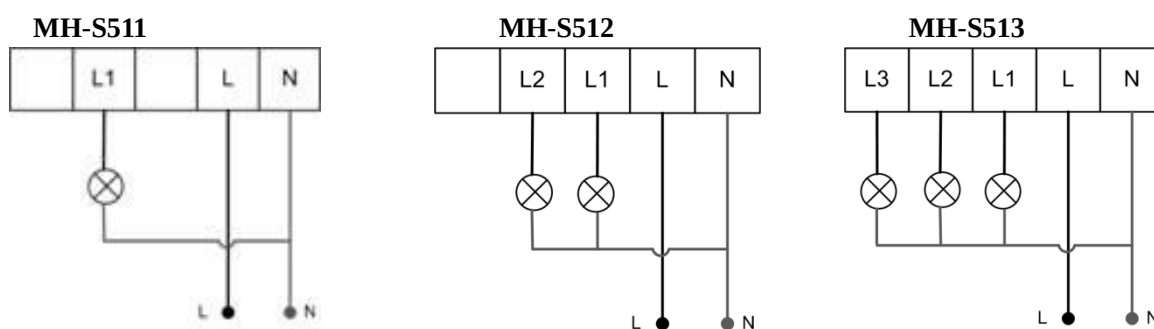
Paso 1: Separe el dispositivo en dos partes: la panel táctil y la parte inferior.

Paso 2: Inserte todos los cables en las terminales correctas siguiendo los diagramas de cableado como se muestra a continuación, y apriete los tornillos.



Paso 3: Asegure la parte inferior a una caja de conexiones con tornillos y luego vuelva a montar el panel táctil.

Paso 4: Confirme que el dispositivo esté bien montado, enciéndalo y esté listo para funcionar.

Cableado (6-8mm)**Z-Wave Operación****INCLUSION/EXCLUSION a una red Z-Wave:**

1. Configure el controlador en modo Agregar o quitar. Siga las instrucciones proporcionadas por el fabricante del controlador HUB.
2. Mantenga presionada cualquier tecla del panel durante 8 segundos o 3 clics en rápida sucesión.
Nota: Si la inclusión se realiza correctamente, todos los LED de INDICACIÓN del panel parpadearán 4 veces.

EXCLUIR el dispositivo de la red Z-Wave:

1. Configure el controlador en modo EXCLUSIÓN. Siga las instrucciones proporcionadas por el fabricante del controlador.
2. Mantenga presionada cualquier tecla del panel durante 8 segundos o 3 clics en rápida repetición.
Nota: Si la exclusión se realiza correctamente, todos los LED DE INDICACIÓN del panel parpadearán 4 veces. La exclusión eliminará todos los datos de la asociación.

Encender/Apagar el dispositivo:

El dispositivo puede ser controlado por:

- Pressing any key.
- Envío de comandos a través del controlador o puerta de enlace. (Las clases de comando que admiten esta función son Basic Command Class, Binary Command Class, Switch All Command Class y Multi Channel Command Class)

Multi Channel Control:

El interruptor se puede controlar mediante comando. “MULTI_CHANNEL_ENCAP” in the command class “COMMAND_CLASS_MULTI_CHANNEL”.

Device Type	GENERIC_TYPE_SWITCH_BINARY
Supported command classes	COMMAND_CLASS_ZWAVEPLUS_INFO COMMAND_CLASS_ASSOCIATION COMMAND_CLASS_ASSOCIATION_GRP_INFO COMMAND_CLASS_MULTI_CHANNEL_ASSOCIATION COMMAND_CLASS_SWITCH_BINARY

Correspondencia entre clave y número de punto final:

1. La primera clave corresponde al punto final 1.
2. La segunda clave corresponde al punto final 2.
3. La tercera clave corresponde al punto final 3.

Multi endpoint command format:

Byte	Name
1	COMMAND_CLASS_MULTI_CHANNEL
2	MULTI_CHANNEL_CMD_ENCAP
3	Source End Point
4	Destination End Point
5	COMMAND_CLASS_SWITCH_BASIC or COMMAND_CLASS_SWITCH_BINARY
6	BASIC_SET/BASIC_GET or BINARY_SET/BINARY_GET
7	Value (0xFF -- ON 0x0 -- OFF)

Multi Channel Asociación:

AG Identifier (Root)	Max Node	Mapped Endpoint Group	Command Class	Trigger Situation
1	1 (EPs Max node is 0)	all endpoints	COMMAND_CLASS_BASIC, BASIC_REPORT	Short press any key for one time
		all endpoints	COMMAND_CLASS_DEVICE_RESET _LOCALLY, DEVICE_RESET_LOCALLY_NOTIFICATION	Touch any key 20 times in succession

		all endpoints	COMMAND_CLASS_CENTRAL_SCENE, CENTRAL_SCENE_NOTIFICATION	Short press any key for one time
2	5	EP1 group 2	COMMAND_CLASS_BASIC,BASIC_SET	Short press first button
3	5	EP2 group 2	COMMAND_CLASS_BASIC,BASIC_SET	Short press second button
4	5	EP3 group 2	COMMAND_CLASS_BASIC,BASIC_SET	Short press third button

Dispositivo raíz o Root:

- 1.La puerta de enlace controla la apertura del dispositivo raíz, se abrirán todos los puntos finales
- 2.La puerta de enlace controla el cierre del dispositivo raíz, todos los puntos finales se cerrarán
- 3.Cuando se abra el Punto final 1, informará el estado de apertura al dispositivo raíz.
- 4.Cuando el punto final 1 se cierre, informará el estado de cierre al dispositivo raíz.

Asociación:

El dispositivo admite 4 grupos de asociación (AG):

AG Identifier	Max Node ID	Command Class	Trigger Situation
1	1	COMMAND_CLASS_BASIC, BASIC_REPORT	Short press any key for one time
		COMMAND_CLASS_DEVICE_RESET_LOCALLY, DEVICE_RESET_LOCALLY_NOTIFICATION	Touch any key 20 times in succession
		COMMAND_CLASS_CENTRAL_SCENE, CENTRAL_SCENE_NOTIFICATION	Short press any key for one time
2	5	COMMAND_CLASS_BASIC,BASIC_SET	Short press first button
3	5	COMMAND_CLASS_BASIC,BASIC_SET	Short press second button
4	5	COMMAND_CLASS_BASIC,BASIC_SET	Short press third button

Paneles múltiples (hasta 5) que controlan una carga:

Ejemplo: Cinco MH-S511s y sus ID de nodo son: A-012, B-013, C-014, D-015, E-016

1. Conecte la carga a cualquiera de los paneles.
2. Put all the other 4 panels NIDs: 013,014,015,016 into **A's** AG 0X02
3. Put all the other 4 panels NIDs: 012,014,015,016 into **B's** AG 0X02
4. Put all the other 4 panels NIDs: 012,013,015,016 into **C's** AG 0X02
5. Put all the other 4 panels NIDs: 012,013,014,016 into **D's** AG 0X02
6. Put all the other 4 panels NIDs: 012,013,014,015 into **E's** AG 0X02

Función de escena:

1. Dispositivo de respuesta a la escena

Como dispositivo de respuesta de escena, admite “Scene Activation CC” y “Scene Actuator Conf CC”, lo que hace que el dispositivo se pueda agregar a cualquier escena y admite 255 ID de escena. En el elemento de parámetro 0x10, los usuarios pueden configurar qué botón de interruptor externo responderá a la escena CC.

2. Dispositivo de activación de escena

Como dispositivo de activación de escena, al presionar el botón del interruptor, enviará "Activación de escena" al Grupo de asociación 1 (normalmente asociado a la puerta de enlace) para activar las escenas correspondientes, y la ID de la escena se establece mediante el parámetro de configuración. Esta función está deshabilitada de forma predeterminada; para activarla, consulte el elemento 0x11-0x19 de la tabla de parámetros de configuración.

3. Dispositivo de activación de escena central

Como dispositivo de Activación de Escena Central, admite “Escena Central CC”. Al presionar el botón del interruptor, enviará una "Notificación de escena central" al Grupo de asociación 1 (normalmente asociado a la puerta de enlace). Esta función siempre está activada y no se puede desactivar.

Configuración de parámetros:

No.(Dec)	Function	size	description	Default(Dec)	Possible values(Dec)
1	Switch state saved or not when power failure	1	0x00 not saved, switch will be off when powered again 0x01 saved, switch will keep the same state when powered again	1	0-1
2	White LED Backlit brightness level	1	0: LED disabled 1~10: Min level-Max level	10	0-10
3	Blue LED Backlit brightness level	1	0: LED disabled 1~10: Min level-Max level	10	0-10
4	Disable Local Control	1	0: All keys are valid 1: Key1 invalid, others valid 2: Key2 invalid, others valid 3: Key1 and Key2 invalid, others valid 4: Key3 invalid, others valid 5: Key1 and Key3 invalid, others valid 6: Key2 and Key3 invalid, others valid 15: All keys are invalid	0	0-1

5	Disable Remote Control	1	0: All keys are valid 1: Key1 invalid, others valid 2: Key2 invalid, others valid 3: Key1 and Key2 invalid, others valid 4: Key3 invalid, others valid 5: Key1 and Key3 invalid, others valid 6: Key2 and Key3 invalid, others valid 15: All keys are invalid	0	0-1
6	Key Mode	1	0: single click to switch on/off status 1: Key default as off state. When it is turned on, then it will be turned off automatically after a time period , which can be set in item 11 2: Key default as on state. When it is turned off, then it will be turned on automatically after a time period , which can be set in item 11 3: Momentary Switch Mode 2: hold the key is on, off once released. 4: If key is off, hold>3s then key is ON, and it remains ON after release. If key is on, hold>3s then key is OFF, and it remains OFF after release.	0	0-4

7	Key 1 Mode	1	0: single click to switch on/off status 1: Key default as off state. When it is turned on, then it will be turned off automatically after a time period , which can be set in item 12 2: Key default as on state. When it is turned off, then it will be turned on automatically after a time period , which can be set in item 12 3: Momentary Switch Mode 2: hold the key is on, off once released. 4: If key is off, hold>3s then key is ON, and it remains ON after release. If key is on, hold>3s then key is OFF, and it remains OFF after release.	0	0-4
8	Key 2 Mode	1	0: single click to switch on/off status 1: Key default as off state. When it is turned on, then it will be turned off automatically after a time period , which can be set in item 13 2: Key default as on state. When it is turned off, then it will be turned on automatically after a time period , which can be set in item 13 3: Momentary Switch Mode 2: hold the key is on, off once released. 4: If key is off, hold>3s then key is ON, and it remains ON after release. If key is on, hold>3s then key is OFF, and it remains OFF after release.	0	0-4

9	Key 3 Mode	1	0: single click to switch on/off status 1: Key default as off state. When it is turned on, then it will be turned off automatically after a time period , which can be set in item 14 2: Key default as on state. When it is turned off, then it will be turned on automatically after a time period , which can be set in item 14 3: Momentary Switch Mode 2: hold the key is on, off once released. 4: If key is off, hold>3s then key is ON, and it remains ON after release. If key is on, hold>3s then key is OFF, and it remains OFF after release.	0	0-4
11	On/off state duration for all keys	2	0x00: Infinite 1~32767 Unit(s)	0	0~32767
12	On/off state duration for Key1	2	0x00: Infinite 1~32767 Unit(s)	0	0~32767
13	On/off state duration for Key2	2	0x00: Infinite 1~32767 Unit(s)	0	0~32767
14	On/off state duration for Key3	2	0x00: Infinite 1~32767 Unit(s)	0	0~32767

23	Scene respond	1	0:Scene respond disabled 1: Key1 respond scene; Key2 Key3 not respond scene 2: Key2 respond scene; Key1 Key3 not respond scene 3: Key1 and Key2 respond scene; Key3 not respond scene 4: Key3 respond scene; Key1 Key2 not respond scene 5: Key1 and Key3 respond scene; Key2 not respond scene 6: Key2 and Key3 respond scene; Key1 not respond scene 7: Key1, Key2 and Key3 respond scene	0	0-15
24	Key1 Scene Activate Mode Setting	1	0x00:Scene activate function disabled 1:One click key1 always activate scene ID1 no matter what the status of key1 is. 2:One click key1,only activate scene ID1 when key1's relay output is open 3:One click key1,only activate scene ID1 when key1's relay output is close	0	
25	Key1 Activate Scene ID1	1	0: Scene ID is invalid and will not send scene activate command. 1~255: Scene ID	0	
26	Key1 Activate Scene Duration	1	0: Instantly 1~127:Delay n*1,Unit(s),activate scene -1 ~ -127: Delay (n+128),Unit(m),activate scene	0	0-127, -1 ~ -127
27	Key2 Scene Activate Mode Setting	1	0x00:Scene activate function disabled 1:One click key2 always activate scene ID2 no matter what the status of key2 is. 2:One click key2,only activate scene ID2 when key2's relay output is open 3:One click key2,only activate scene ID2 when key2's relay output is close	0	

28	Key2 Activate Scene ID2	1	0: Scene ID is invalid and will not send scene activate command. 1~255: Scene ID	0	
29	Key2 Activate Scene Duration	1	0: Instantly 1~127: Delay n*1, Unit(s), activate scene -1 ~ -127: Delay (n+128), Unit(minute), activate scene	0	0-127, -1 ~ -127
30	Key3 Scene Activate Mode Setting	1	0x00: Scene activate function disabled 1: One click key3 always activate scene ID3 no matter what the status of key3 is. 2: One click key3, only activate scene ID3 when key3's relay output is open 3: One click key3, only activate scene ID3 when key3's relay output is close	0	
31	Key3 Activate Scene ID3	1	0: Scene ID is invalid and will not send scene activate command. 1~255: Scene ID	0	
32	Key3 Activate Scene Duration	1	0: Instantly 1~127: Delay n*1, Unit(s), activate scene -1 ~ -127: Delay (n+128), Unit(minute), activate scene	0	0-127, -1 ~ -127
45	External switch option	1	0: Momentary switch 1: Toggle switch	0	0-1
46	Corresponding control relay for the external switch	1	0: Not control relays 1: First relay 2: Second relay 3: Both first and second relays	0	0-3
47	LED backlit mode setting	1	0: On shows blue, off shows white for all keys 1: Key1: Blue shown for 3s when output triggered, and then return to white, Key2&Key3: On shows blue, off shows white	0	0-15

			2: Key2: Blue shown for 3s when output triggered, and then return to white, Key1&Key3: On shows blue, off shows white 3: Key1&Key2: Blue shown for 3s when output triggered, and then return to white, Key3: On shows blue, off shows white 4: Key3: Blue shown for 3s when output triggered, and then return to white, Key1&Key2: On shows blue, off shows white 5: Key1&Key3: Blue shown for 3s when output triggered, and then return to white, Key2: On shows blue, off shows white 6:Key2&Key3: Blue shown for 3s when output triggered, and then return to white, Key1: On shows blue, off shows white 7: Key1&Key2&Key3: Blue shown for 3s when output triggered, and then return to white		
50	Scene respond ID 1-100	1	0:Scene respond disabled 1:Key1 respond scene; Key2 Key3 not respond scene 2:Key2 respond scene;Key1 Key3 not respond scene 3:Key1 and Key2 respond scene;Key3 not respond scene 4:Key3 respond scene;Key1 Key2 not respond scene 5:Key1 and Key3 respond scene;Key2 not respond scene 6:Key2 and Key3 respond scene;Key1 not respond scene 7:Key1, Key2 and Key3 respond scene	0	0-15
51	Scene respond ID 1-20	1			
52	Scene respond ID 21-40	1			
53	Scene respond ID 41-60	1			
54	Scene respond ID 61-80	1			
55	Scene respond ID 81-100	1			
255	Factory setting	1	85: Restore factory setting	0	0,85

Restaurar la configuración de fábrica.

Presione 20 veces cualquier botón o excluya el dispositivo de la red Z-Wave, se restaurará la configuración de fábrica.

1 año de Garantía

Garantizamos que este producto está libre de defectos de material y mano de obra en condiciones de uso normal y adecuado durante un año a partir de la fecha de compra del comprador original. Nosotros, a su elección, repararemos o reemplazaremos cualquier pieza de sus productos que resulte defectuosa debido a mano de obra o materiales inadecuados. ESTA GARANTÍA LIMITADA NO CUBRE NINGÚN DAÑO A ESTE PRODUCTO QUE RESULTE DE INSTALACIÓN INADECUADA, ACCIDENTE, ABUSO, MAL USO, DESASTRE NATURAL, SUMINISTRO ELÉCTRICO INSUFICIENTE O EXCESIVO, CONDICIONES MECÁNICAS O AMBIENTALES ANORMALES, O CUALQUIER DESMONTAJE, REPARACIÓN O MODIFICACIÓN NO AUTORIZADO. Esta garantía limitada no se aplicará si: (i) el producto no se utilizó de acuerdo con las instrucciones adjuntas, o (ii) el producto no se utilizó para la función prevista. Esta garantía limitada tampoco se aplica a ningún producto en el que la información de identificación original haya sido alterada, borrada o eliminada, que no haya sido manipulada o empaquetada correctamente, que se haya vendido como de segunda mano o que se haya revendido en contravención del País y otras regulaciones de exportación aplicables.